



VAL DE SEVRE

# 16ème Salon du Vin et de la Gastronomie

RESERVE A L'ADMINISTRATION DU SALON

Reçu le .....

Stand n° .....

## A NIORT – Samedi 25 et Dimanche 26 Mars 2023

# RESERVATION DE STAND

**SALON DU VIN ET DE LA GASTRONOMIE  
et du chocolat  
79000 NIORT**

☎ 06 03 10 67 56

@ : t.fenetgarde@gmail.com

**LES ANCIENS  
EXPOSANTS  
SONT PRIORITAIRES  
JUSQU'AU  
1<sup>er</sup> novembre 2022**

Raison Sociale

Nom du Responsable

Adresse

### ENSEIGNE DU STAND

Indiquez seulement ce qui figurera sur le panneau du stand (réalisé par nos soins) 20 caractères seulement

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

### PRODUITS PRESENTES .....

Appellations et/ou produits présentés avec précision. Ces renseignements conditionnent notre confirmation et l'élaboration du programme.

**DROITS D'INSCRIPTION** ( location stand 3x2m)  
**FRAIS D'EXPEDITION**  
**ENCART PUBLICITAIRE** ( facultatif)  
**CARNETS D'INVITATION** ( feuille annexe )

**Prix**

410 €  
inclus  
150 €

**Quantité**

.....  
.....  
.....

**Montant**

.....  
.....  
.....  
..  
.....

### CONDITIONS DE REGLEMENT

La réservation ne sera prise en compte que si elle est accompagnée d'un chèque d'acompte de 210 € par stand à l'ordre de LIONS CLUB VAL DE SEVRE, d'un KBIS ou attestation MSA ou Attestation Registre des Métiers.(1)

**A RETOURNER AVANT LE 1<sup>er</sup> NOVEMBRE** à l'adresse :

Mr Thomas Fenet Garde 63 Lieu Dit Gloriette, 79270 Frontenay-Rohan-Rohan

Mail : t.fenetgarde@gmail.com

En cas de désistement, l'Organisation se réserve le droit de conserver le montant sauf formulation écrite effectuée avant le 1<sup>er</sup> Février 2023

**Solde à régler avant le 15 Mars 2023**

TOTAL .....€

ACOMPTE .....€

RESTE DU .....€

Après avoir pris connaissance du règlement de sécurité et du règlement général du salon, nous nous engageons à occuper un stand au 16ème salon du Vin et de la Gastronomie de Niort

A..... le.....

(1) Sous réserve d'acceptation par le Comité d'organisation

Cacher obligatoire et signature